

BRETTSPIEL

Wochenende

Das Programmheft

für das Brettspielevent November 2026 im NFH Elmstein



EINE VERANSTALTUNG DER

NaturFreunde
Ludwigshafen



IN KOOPERATION MIT



Ministerium für
Brettspielspaß

Brettspielministerium.de

Inhaltsverzeichnis

1. Veranstaltungsbeschreibung.....	3
2. Veranstalter*innen.....	3
2.1 Naturfreunde Ludwigshafen	3
2.2 Ministerium für Brettspielspaß	4
3. Veranstaltungsräume	5
3.1 Mottoräume	5
3.2 Lageplan	6
4. Veranstaltungsprogramm.....	7
4.1 Spiel- und Bastelaktion für Kinder.....	7
4.2 Rollenspiellunden für Neulinge & Erfahrene	7
4.3. Vollständige Programmübersicht.....	7
4.3.1. Programmübersicht: Freitag, 06.11.2026	8
4.3.2. Programmübersicht: Samstag, 07.11.2026	8
4.3.3. Programmübersicht: Sonntag, 08.11.2026	10
5. Spielesammlung	11
5.1 Ausleihe vor Ort.....	11
5.2 Listen mitgebrachter Brettspiele.....	11
6. Verpflegung	11
6.1 Mitbringen von eigenen Speisen und Getränken.....	11
6.2 Angebote vor Ort.....	11
7. Informationen für Besuchende	12
7.1 Anmeldung	12
7.2 Öffnungszeiten der Veranstaltung	12
7.3 Parkfläche.....	12
8. Sonstiges.....	13
8.1 Haustiere	13
8.2 Barrierefreiheit	13
8.3 Mitspielende gesucht	13
8.4 Namensschilder	13
8.5 Foto- und Videodokumentation während der Veranstaltung	13
9. Kontakt	13
9.1 Naturfreundehaus Elmstein zur Buchung der Unterkunft	13
9.2 Naturfreunde Ludwigshafen bei Fragen zur Organisation	14

1. Veranstaltungsbeschreibung

Du hast Lust auf ein entspanntes Wochenende, allein oder mit Freund*innen und/oder der Familie, und bist Brett-/Rollenspielfan oder möchtest es werden? Dann bist du bei uns genau richtig!

Die Naturfreunde Ludwigshafen veranstalten in Kooperation mit dem Ministerium für Brettspielspaß vom 06.11. bis 08.11.2026 zum dritten Mal ein Brettspielwochenende im Naturfreundehaus Elmstein. Das komplette NFH wurde für die Veranstaltung reserviert* und garantiert damit Brettspielspaß in Jugend-, Wanderherberge und Seminarhaus gleichzeitig – genügend Platz also, um alles zu spielen, was das Herz begehrt.

Vor Ort wird es eine Auswahl an Brettspielen von Familien bis hin zum Expert*innenspiel geben. Gerne dürfen aber auch eigene Brettspiele mitgebracht werden. In allen Häusern wird es zudem Mottoräume geben, je eine Brettspielarea in Wanderherberge und Seminarhaus, die Rollenspielhöhle und den Multifunktionsraum im Seminarhaus sowie den Kids Space in der Jugendherberge. In allen Häusern ist Spielspaß mit unserem umfangreichen Veranstaltungsprogramm garantiert!

*Während unseres Brettspielwochenendes hat die Gastronomie des NFH größtenteils geschlossen. Am Sonntag den 08.11.2026 ist diese jedoch wieder für hungrige Gäst*innen geöffnet, sodass die Brettspielarea am Abreisetag in der Wanderherberge wegfällt.

2. Veranstalter*innen

Das Brettspielwochenende wird organisiert von den Naturfreunden Ludwigshafen in Kooperation mit dem Ministerium für Brettspielspaß. Wir erhalten Unterstützung durch die Initiative „Spielend für Toleranz“, die Spiele Offensive und Pegasus Spiele.

2.1 Naturfreunde Ludwigshafen

Naturfreunde, Elmstein und Brettspiele – wie passt das zusammen?

Die Ortsgruppe Naturfreunde Ludwigshafen ist eine von über 540 Ortsgruppen der Naturfreunde Deutschlands und blickt auf eine mehr als 115-jährige Geschichte zurück. Heute gehören rund 190 Mitglieder zu unserer Ortsgruppe.

Der Dachverband, die Naturfreunde Deutschlands, ist ein sozialökologischer und gesellschaftspolitisch aktiver Verband für Umweltschutz, nachhaltigen Tourismus, Sport und Kultur. Mehr als 65.000 Mitglieder engagieren sich in rund 540 Ortsgruppen ehrenamtlich für eine nachhaltige Entwicklung der Gesellschaft. Die Jugendorganisation der Naturfreunde ist die Naturfreundejugend Deutschlands. Was die Naturfreunde von anderen Naturschützer*innen und Natursportler*innen unterscheidet, ist der Anspruch, politisch zu wirken und sich für bessere gesellschaftliche Verhältnisse einzusetzen.

In Eigenleistung und genossenschaftlicher Selbsthilfe haben die Naturfreunde außerdem Bildungs-, Freizeit- und Erholungshäuser geschaffen. Fast 400 Naturfreundehäuser liegen in Deutschland, weltweit gibt es mehr als 700. Mit günstigen Übernachtungsmöglichkeiten und ihrer Lage vielfach in oder nahe Naturschutzgebieten sind sie Beispiele für gelebten nachhaltigen Tourismus.

Umso mehr freut es uns, dass wir als Naturfreunde Ludwigshafen nach 105 Jahren noch immer beziehungsweise wieder unser **Naturfreundehaus Elmstein** betreiben und dort unsere vielfältigen

Veranstaltungen ausrichten können. Das Haus liegt direkt am Pfälzerwald und ist für uns ein ganz besonderer Ort – ein wahrer Schatz, den wir erhalten und mit Leben füllen möchten.

Die Gründer*innen der Naturfreunde wollten Arbeiter*innen Erholung und Weiterbildung in der Natur ermöglichen, damit diese besser an der Gesellschaft teilhaben und sie mitgestalten konnten. Aus dieser Idee entwickelte sich eine soziale Reisekultur mit starkem Naturbezug, die heute als nachhaltiger oder sanfter Tourismus bezeichnet wird.

Auch unsere Ortsgruppe steht für diese Verbindung: In Ludwigshafen bieten wir ehrenamtlich regelmäßig unterschiedliche Freizeit-, Kultur- und Bildungsangebote für Jung & Alt an. Dazu gehören Wanderungen, unser Begegnungscafé „BetonbLUME“ mit unserem Repair-Café oder unserem Kindertreff, um nur einige zu nennen.

Das Naturfreundehaus Elmstein bietet ergänzend hierzu Platz und Möglichkeit auch größere Events gemeinsam zu erleben, ob Kulturwerkstatt oder unser geliebtes Brettspielwochenende! Bei all unserer Veranstaltungsvielfalt geht es uns darum, Freizeit möglichst umweltbewusst, sozialverträglich und für viele Menschen zugänglich zu gestalten.

Doch wie kommt es, dass Naturfreunde ein Brettspielwochenende veranstalten?

Für uns ist das eigentlich eine naheliegende Sache. Ein Brettspielwochenende bietet die Möglichkeit, Erholung und gesellschaftliche Teilhabe miteinander zu verbinden. Menschen kommen nach Elmstein, verbringen gemeinsam Zeit, lernen neue Spiele und andere Menschen kennen und können für ein Wochenende dem Alltag entfliehen.

Aber Brettspiele können noch mehr: Sie bringen Menschen an einen Tisch, die sich vorher vielleicht bisher nicht kannten. Gemeinsam wird gespielt, gelacht, diskutiert, getüftelt, gewonnen und verloren. Dabei geht es auch darum, unterschiedliche Menschen und Perspektiven zusammenzubringen und einander mit Respekt und Offenheit zu begegnen.

Brettspiele können außerdem gesellschaftspolitische Themen spielerisch aufgreifen. Fragen nach Ressourcen, Klimagerechtigkeit, Zusammenarbeit oder dem Umgang mit gesellschaftlichen Herausforderungen lassen sich am Spieltisch erleben und diskutieren. Es ist daher kein Zufall, dass sich immer mehr Brettspiele mit aktuellen gesellschaftlichen und ökologischen Themen beschäftigen. Kennerspiele wie E-Mission oder Catan: Energien zeigen, dass komplexe Herausforderungen etwa rund um Klimawandel, Energie und Ressourcen spielerisch greifbar gemacht werden können.

Unser Brettspielwochenende in Elmstein verbindet damit vieles, was für uns Naturfreunde wichtig ist: Gemeinschaft, Erholung, Natur, Bildung, gesellschaftliche Teilhabe und ein respektvolles Miteinander.

Und natürlich darf bei alledem eines nicht fehlen: jede Menge Spaß am gemeinsamen Spielen!

2.2 Ministerium für Brettspielspaß

[Auf dem Blog](#) und der dazugehörigen Instagram-Seite „Ministerium für Brettspielspaß“ erscheinen regelmäßig Kritiken zu aktuellen Brettspielen sowie weiteres berichtenswertes aus der Welt der Brettspiele. Auch wenn es sich bei dem Ministerium selbstverständlich um kein echtes Ministerium handelt, ist das dahinterliegende Anliegen nicht weniger ernsthaft: Ziel vom selbsternannten Minister Johannes ist es, die Freude, die er selbst bei den Brettspielen empfindet, weiterzugeben und das Kulturgut Brettspiel als solches zu fördern. Er steht dem Brettspielwochenende aus diesem Grund gerne zur Seite.

3. Veranstaltungsräume

Hier findest du eine Übersicht über die Nutzungsweisen des Geländes und die Bespielung während unseres Brettspielevents.

3.1 Mottoräume

Am Brettspielwochenende beleben wir mit Spiel und Spaß alle Häuser des Naturfreundehauses Elmstein von der Jugendherberge bis zum Seminarhaus.

Folgende Raumkonzepte sind für die Veranstaltung vorgesehen: zwei Brettspiel Areas (Wanderherberge und Seminarhaus), eine Rollenspielhöhle (Seminarhaus) sowie ein Multifunktionsraum (Seminarhaus). Ferner wird es wieder einen Kids Space (Jugendherberge) geben.

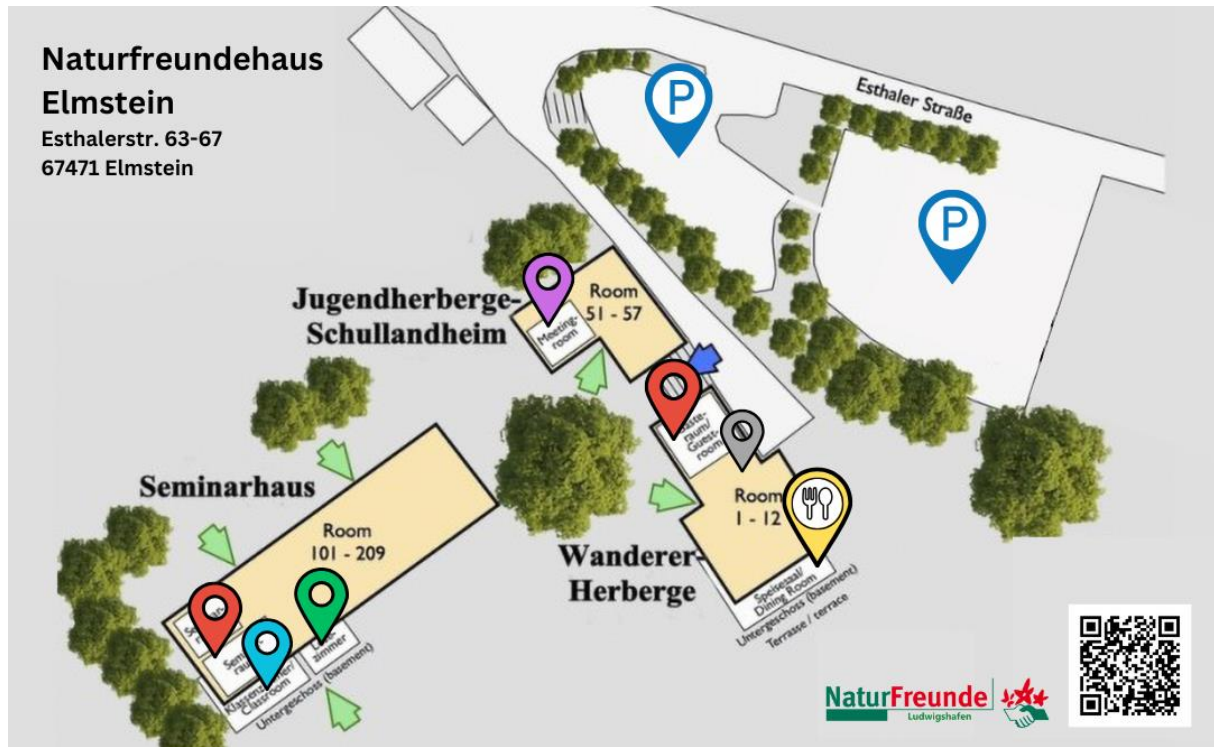
Im *Kids Space* wird es einen Raum geben, welcher spezifisch für Kinder ausgelegt ist. Hier befinden sich beliebte Kinderspiele, XXL-Spiele und ein Tischkicker. Bei unserer diesjährigen Kidsaktion wird vor allem das Spielen im Fokus stehen mit speziell angebotenen Rollenspielerunden für Kinder, abgerundet mit einer Miniatur-Malaktion am Abreisetag!

Die *Brettspiel Area* markiert Räume, in denen rund um die Uhr gespielt werden kann. In den jeweiligen Räumen finden sich bereits ein paar Brettspiele (Familien-, Kenner- und Expertenspiele) zur Ausleihe. Aber auch selbst mitgebrachte Spiele können hier in gemeinsamen Spielerunden Platz finden. Als Sammelpunkt eurer Spielschätze werden wir die Brettspielarea im Seminarhaus nutzen. Diese ist der größte Veranstaltungsraum.

In der sogenannten *Rollenspielhöhle* gibt es zu ausgewählten Uhrzeiten die Möglichkeit, an angeleiteten Rollenspielerunden teilzunehmen. Die Spielerunden erfordern keinerlei Vorerfahrung und eignen sich für unterschiedliche Altersgruppen.

Der sogenannte *Multifunktionsraum* ist offen für Aktivitäten jeglicher Art. Es besteht für Besuchende die Möglichkeit, Tische zu reservieren, um selbst ein angeleitetes Rollen- oder Brettspiel anzubieten. Auch hier werden wir angeleitete Spielerunden anbieten!

3.2 Lageplan



- | | | | | | |
|--|-----------------|--|--------------------|--|------------------|
| | Kids Space | | Rollenspielhöhle | | Speisesaal |
| | Brettspiel Area | | Multifunktionsraum | | Theke & Check In |

4. Veranstaltungsprogramm

4.1 Spiel- und Bastelaktion für Kinder

Der Kids Space kann eigenständig erkundet und bespielt werden. Neben Brettspiel-Klassikern und aktuellen Hits sorgen ein paar Spiele in XXL-Variante für den maximalen Spielspaß.

Freitags beginnen wir wieder mit einer kleinen Schnitzeljagd, in Anlehnung an das Rollenspielabenteuer „Mausritter“. Bereits im Januar konnte hier der Mäuseschatz von der Mäusekönigin Fiepsline I erbeutet werden. Die Schatzsuche kann jederzeit selbstständig durchgeführt werden und geht ganz ohne Erwachsene!

Am Samstag gibt es zu festgelegten Zeiten im Kids Space extra Slots für kindgerechtes Rollenspiel.

Am Abreisetag gibt es zudem die Möglichkeit, sich ein Andenken in Form selbst bemalter Miniaturen zu gestalten. Dieses Erlebnis ist nicht nur für Kinder ab 6 Jahren ein großer Spaß!

4.2 Rollenspielrunden für Neulinge & Erfahrene

Auch ohne Brett ist für jede Menge Spielspaß gesorgt! Unser umfangreiches Rollenspielangebot hält Abenteuer für unterschiedliche Altersgruppen bereit. Alle angebotenen Spielrunden sind für Einsteiger*innen geeignet und richten sich – je nach Abenteuer – an Kinder, Jugendliche oder Erwachsene.

Die Rollenspielhöhle im Seminarhaus ist in erster Linie für Erwachsene gedacht. Neu in diesem Jahr: Im Kids Space in der Jugendherberge gibt es eigene Rollenspielrunden speziell für Kinder. So können auch die jüngsten Abenteuer*innen in ihre eigenen fantastischen Welten eintauchen.

Würfel, Stift und Papier werden von uns bereitgestellt. Für die Spielrunden könnt ihr euch unkompliziert vor Ort oder einfach online anmelden. Vor Ort findet ihr im Eingangsbereich des Haupthauses, in der Nähe der Theke, verschiedene Aushänge mit den angebotenen Runden und könnt euch dort direkt eintragen.

Alle hier genannten Rollenspielrunden werden von erfahrenen Spieleleiter*innen der Naturfreunde Ludwigshafen geleitet.

Euer Lieblingsrollenspiel ist nicht dabei? Dann bringt es einfach selbst mit!

Im Multifunktionsraum habt ihr die Möglichkeit, eigene Spielrunden für andere Gäst*innen anzubieten. Tragt euch dafür einfach online ein unter:



<https://docs.google.com/spreadsheets/d/1xICCTma5vtn9qTZ6JZM6aDohkmPPGPvW0isr5iV-aKs/edit?usp=drivesdk>

4.3. Vollständige Programmübersicht

Im Folgenden findet ihr für jeden Tag eine kurze Programmübersicht mit sämtlichen offiziellen Angeboten der Naturfreunde Ludwigshafen im Rahmen des Brettspielwochenendes. Diese Übersicht ist auch online verfügbar. Für einige der Programmpunkte könnt ihr euch dort auch bereits eintragen.

Zusätzlich können jederzeit selbstorganisierte Spielrunden von Besucher*innen angeboten werden. Diese findet ihr ausschließlich vor Ort und/oder online.

4.3.1. Programmübersicht: Freitag, 06.11.2026

Schnitzeljagd von Freitag, 06.11. bis Sonntag, 08.11.2026

Start: Theke

In Anlehnung an das Rollenspielabenteuer „Mausritter“ wartet auf dem Gelände eine kleine Schnitzeljagd auf euch: Die Mäusekönigin Fiepsline I. schickt euch aus, um die legendäre Schatzkammer des Mäusedrachen „Feueröhrchen“ zu finden!

Die Schnitzeljagd kann ganz ohne Erwachsene zu einem beliebigen Zeitpunkt absolviert werden!

Brettspielrunde: CATAN Connect um 19:45 Uhr

Raum: Multifunktionsraum

Ihr seid große Fans des Brettspiels CATAN und habt schon immer davon geträumt, in einer großen Runde zu spielen? Dann ist CATAN CONNECT eure Gelegenheit! Hier könnt ihr gemeinsam in einer dynamischen, digitalen Variante des Klassikers spielen: Bis zu 18 Spielende sammeln gleichzeitig Rohstoffe, handeln miteinander und lassen ihre Siedlungen wachsen.

Die Spielenden werden in zwei Gruppen unterteilt – Tag und Nacht – und haben jeweils 35 Sekunden Zeit für ihren Spielzug. Mit cleverer Planung, geschicktem Handel und strategischem Ausbau der Siedlungen versucht jede*r Spieler*in, als Erste*r 18 Siegpunkte zu erreichen und den Sieg für sich zu sichern.

Rollenspiel: Dread um 19:45 Uhr

Raum: Rollenspielhöhle

Bereitet euch auf ein stimmungsvolles Gruselsetting vor! Das preisgekrönte Horror-Rollenspiel Dread kommt ganz ohne Würfel aus: Hier entscheidet ein Jenga-Turm über das Schicksal eurer Charaktere.

Stapelt die Spielsteine auf und (üb)erlebt gemeinsam eure ganz persönliche Gruselgeschichte. Mit jedem riskanten Schritt wächst der Turm – und die Spannung steigt. Denn irgendwann kommt der Moment, in dem der Turm fällt ...

4.3.2. Programmübersicht: Samstag, 07.11.2026

Schnitzeljagd von Freitag, 06.11. bis Sonntag, 08.11.2026

Start: Theke

In Anlehnung an das Rollenspielabenteuer „Mausritter“ wartet auf dem Gelände eine kleine Schnitzeljagd auf euch: Die Mäusekönigin Fiepsline I. schickt euch aus, um die legendäre Schatzkammer des Mäusedrachen „Feueröhrchen“ zu finden!

Die Schnitzeljagd kann ganz ohne Erwachsene zu einem beliebigen Zeitpunkt absolviert werden!

Rollenspiel: Überraschungsslot um 10:00 Uhr

Raum: Rollenspielhöhle

Die Welt der Rollenspiele bietet eine Reise durch die Zeit in verschiedene Welten – ob für mutige Held*innen oder düstere Missetäter*innen, die den Nervenkitzel suchen. Die Auswahl scheint endlos und genauso vielfältig sind die Spielsysteme, ob mit W100, Teelichtern oder einem Jenga-Turm. Doch alle haben eines gemeinsam: den Wunsch, die Realität für einen Spieleabend zu verlassen und in fantastische Welten einzutauchen.

Lasst euch überraschen, was euch erwartet! Spielspaß für Neulinge & Erfahrene garantiert!

Rollenspiel: Mausritter um 10:00 Uhr**Raum: Kids Space**

Du liebst spannende Abenteuer in einer Welt voller kleiner Held*innen? Dann ist dieses Rollenspiel genau das Richtige für dich! Gemeinsam spielen wir das Abenteuer „Das Vermächtnis der Mäusekönigin Fiebsline der Ersten“. Vorkenntnisse sind nicht erforderlich – bis zu 8 mutige Held*innen können sich ins Abenteuer stürzen!

Im Königreich von Fiebsline der Ersten herrscht Unruhe: Ein mysteriöser Dieb stiehlt die wertvollen Körnervorräte der Stadt. Während die Mäusebewohner*innen in Panik geraten, liegt es an euch, den Dieb zu fangen und die wertvollen Vorräte zurückzubringen. Auf ihrem Weg müssen die tapferen Mäuse Rätsel lösen, Fallen umgehen und sich mutigen Gegnern stellen. Werdet ihr es schaffen und euch der Königin würdig erweisen?

Rollenspielrunde ab 10 Jahren · für bis zu 8 Held*innen

Rollenspiel: Cthulhu um 14:00 Uhr**Raum: Rollenspielhöhle**

One Night in Berlin – Der dunkle Pharao

Dezember 1924, Berlin: Politische Gewalt, Inflation, Schwarzmarkt, Jazz, Okkultismus und eine Stadt, die zwischen Moderne und Untergang hängt. In dieser dichten Atmosphäre wagt ihr als zusammengewürfelte Truppe von Ganov*innen einen waghalsigen Coup. Während die ganze Welt sich in Berlin zur Eröffnung der neuen Funkausstellung versammelt habt, sollt ihr als Auftragsarbeit die berühmte Nofretete im Ägyptischen Museum stehlen. Doch der Abend wird nicht ganz so verlaufen, wie ihr es euch vorgestellt habt und am Ende steht vielleicht mehr auf dem Spiel, als einige Jahre in Moabit einzusitzen.

Dieses einsteigerfreundliche Abenteuer im Cthulhu-Universum mit vorgefertigten Charakteren bietet Platz für 4 bis 5 Spieler*innen und mischt Lovecraft mit Oceans Eleven und Babylon Berlin. Neben Pulp und Spannung ist in Maßen auch etwas Horror vertreten, die Altersgrenze liegt entsprechend bei 16 Jahren. Spielzeit ca. 4 Stunden. Erfahrene Spieler*innen können nach Wunsch zu Beginn einen eigenen Charakter erstellen.

Rollenspiel: Beyond the Wall um 14:00 Uhr**Raum: Kids Space**

Hinter dem Mauern wartet das Abenteuer!

In Beyond the Wall seid ihr keine zufällig zusammengewürfelte Held*innengruppe. Ihr seid Freund*innen aus demselben kleinen Dorf – ihr kennt euch schon seit Jahren, habt gemeinsame Erlebnisse, Geheimnisse und vielleicht auch die eine oder andere alte Feindschaft. Gemeinsam erschaffen wir nicht nur eure Charaktere, sondern auch euer Dorf und seine Umgebung. Dabei entstehen Verbindungen zwischen euren Figuren und Geschichten aus eurer gemeinsamen Vergangenheit.

Doch dann wachsen die Schatten hinter der vertrauten Dorfmauer und es heißt für euch: Raus aus dem Dorf und hinein ins Abenteuer! Ob als Magier*in, Schurk*in oder Kämpfer*in – eure gemeinsame Geschichte nimmt ihren Lauf. Rollenspielrunde ab 12 Jahren für bis zu 6 tapfere Held*innen.

Rollenspiel: So tief die schwere See um 19:45 Uhr**Raum: Rollenspielhöhle**

Light in the Dark – Ein Abenteuer im Setting von „So tief die schwere See“

Jahreswechsel 1900 – Eilean Mòr, vor der Westküste Schottlands: Als Teil der Besatzung der Hesperus, einem Versorgungsschiff des Northern Lighthouse Board, setzen die Spieler*innen auf die sturmumtoste Insel über, um den rätselhaften Ausfall des Flannan-Isels-Leuchtturm zu erkunden. Obwohl alle lieber die dunklen Tage zwischen den Jahren im Schutz der eigenen vier Wände und am warmen Kamin bei der Familie verbracht hätten, seid ihr nun gezwungen, auf eine wagnisreiche Expedition zu gehen, deren Verlauf so ganz anders sein wird, als ihr erwartet habt. Wir spielen das Szenario auf Basis des leicht adaptierten Regelwerks aus „So tief die schwere See“. Der Schwerpunkt liegt auf erzählerischem Rollenspiel mit einem düsteren True-Crime-Setting und vielleicht etwas Horror (wer sich etwas einstimmen mag: „Der Leuchtturm“ von 2019 fängt das ganz gut ein). Wilde Würfelorgien und Min-Max Punkteverteilungen sind nicht zu erwarten, heroische Taten und siegreiche Held*innen allerdings auch nicht. Den Spieler*innen stehen vorgefertigte Charaktere zur Verfügung, welche zu Beginn nach Wunsch individualisiert werden können. Das Szenario ist, je nach Anzahl der Spieler*innen, auf 3 bis 4 Stunden angelegt und auf dem Beiboot ist Platz für 3 bis 4 Personen. Altersgrenze: Ab 16 Jahren. Mögliche Trigger: Gewalt, Tod, Körper-Horror

Social-Deduction-Spiel: Blood on the Clocktower um 19:45 Uhr Raum: Multifunktionsraum

Ein geheimnisvolles Dorf, eine dunkle Bedrohung und jede Menge Verdächtigungen: In Blood on the Clocktower schlüpft ihr in geheime Rollen und erlebt gemeinsam eine Geschichte voller Misstrauen, Intrigen und überraschender Wendungen. Während die Nacht hereinbricht, geschehen unheimliche Dinge. Am Tag versammelt sich das Dorf, um Hinweise zu deuten, Verdächtigungen auszusprechen und herauszufinden, wem noch zu trauen ist. Doch nicht alle verfolgen dasselbe Ziel – und selbst im Tod ist das Spiel noch nicht vorbei. Wem könnt ihr vertrauen, wenn das Böse mitten unter euch ist?

4.3.3. Programmübersicht: Sonntag, 08.11.2026**Schnitzeljagd von Freitag, 06.11. bis Sonntag, 08.11.2026****Start: Theke**

In Anlehnung an das Rollenspielabenteuer „Mausritter“ wartet auf dem Gelände eine kleine Schnitzeljagd auf euch: Die Mäusekönigin Fiepsline I. schickt euch aus, um die legendäre Schatzkammer des Mäusedrachen „Feueröhrchen“ zu finden!

Die Schnitzeljagd kann ganz ohne Erwachsene zu einem beliebigen Zeitpunkt absolviert werden!

Malangebot: Erinnerung anmalen und mitnehmen um 10:00 Uhr**Raum: Kids Space**

Du hast bei der Schnitzeljagd einen Schatz gefunden? Dann darfst du ihm jetzt mit bunten Farben deinen eigenen Look verpassen!

Aber auch wenn du nicht bei der Schatzsuche dabei warst, kannst du mitmachen: Groß und Klein sind herzlich eingeladen, eine kleine Spielfigur bzw. Miniatur zu bemalen und als Erinnerung mit nach Hause zu nehmen.

Schnapp dir Pinsel und Farben und mach deinen Schatz zu etwas ganz Besonderem!

5. Spielesammlung

5.1 Ausleihe vor Ort

Die Naturfreunde Ludwigshafen und NaturfreundeJugend rlp stellen eine Auswahl an Brett- und Rollenspielen bereit. Im Fokus stehen ausgezeichnete Brettspiele des Jahres und thematisch passende Spiele mit Bezug zu Umwelt und Natur. Zudem hat uns die Spiele Offensive kostenfreie Leihexemplare zur Verfügung gestellt. Vielen Dank!

Die Spiele können eigenmächtig vor Ort einfach bespielt werden. Erkennbar sind diese an einer deutlichen Kennzeichnung.

5.2 Listen mitgebrachter Brettspiele

Selbstverständlich dürft auch ihr eure Lieblingsbrettspiele mit auf die große Reise nehmen und andere daran teilhaben lassen. Zur Vernetzung unter den Teilnehmenden gibt es die Möglichkeit, sich mit den ausgewählten Brettspielen online einzutragen unter:



https://docs.google.com/spreadsheets/d/12_t31ZWIULdz9P4Zs4c8LrUNqhbgyvXVv21OBbsjMdk/edit?usp=sharing

6. Verpflegung

6.1 Mitbringen von eigenen Speisen und Getränken

Gäst*innen dürfen in kleinem Umfang Speisen und Getränke mitbringen. Ausgenommen sind alkoholische Getränke. Gerne befüllen wir auf Nachfrage mitgebrachte Flaschen mit Leitungswasser.

6.2 Angebote vor Ort

Für Tagesgäst*innen besteht die Möglichkeit, eine kleine Auswahl an kalten und warmen Speisen an der Theke zu erwerben. Es wird Pizza und Flammkuchen geben, sowie eine gut bestückte Kuchenauswahl. Auch wird es günstige Snacks und Knabbereien für die Spielrunden geben. Das vollständige Angebot findet sich ausgeschrieben bei der Theke; Wanderherberge. Das Restaurant bleibt während der Veranstaltung am Freitag und Samstag geschlossen! Ab Sonntag öffnet die Gastronomie in der Wanderherberge für externe Gäst*innen. Hier kann auf Wunsch a la Card bestellt werden.

Für Übernachtungsgäst*innen gibt es mit Halb- oder Vollpension ein reichhaltiges Buffet zu den jeweiligen Essenszeiten. Diese lauten: Frühstück 8:30 bis 09:30 Uhr, Mittagessen 12:30 bis 13:30 Uhr und Abendessen 18:30 bis 19:30 Uhr.

Eine Teilnahme am Buffet ist für Tagesgäst*innen mit vorheriger Reservierung ebenfalls möglich. Zum Frühstück erwartet euch für 13,00 Euro ein vielfältiges Angebot inklusive Heißgetränken und Saft. Zum Mittagessen könnt ihr für 13,90 Euro aus einem kalten und warmen Buffet wählen, und am Abend steht euch für 16,50 Euro ein warmes Buffet mit einer großen Auswahl an Speisen zur Verfügung.

Zum Brettspielwochenende wird es die Möglichkeit geben, eine Getränkeflatrate zu buchen.

Am Freitag und Sonntag, den An- und Abreisetagen, erhaltet ihr für 6 EUR Wasser, Tee und Filterkaffee, inklusive hausgemachter Limonade 10 EUR.

Am Samstag, ganztägig, wird euch die Getränkeflat für 10 bzw. 15 EUR geboten.

Weitere Softgetränke können aus den Kühlschränken eigenständig entnommen und in eine Getränkeliste eingetragen werden. Die Abrechnung hierfür erfolgt am Ende des Aufenthalts. Im Naturfreundehaus kann selbstverständlich mit EC-Karte bezahlt werden.

Für Übernachtungsgäst*innen ist eine Zahlung am Abreisetag vorgesehen. Die Tagesgäst*innen sind dazu angehalten die Thekenzeiten zu beachten und vor Abreise ausstehende Zahlungen z.B. für Getränke zu begleichen. Die Theke in der Wanderherberge wird Freitag von 16:00 bis 20:00 Uhr, Samstag von 12:00 bis 20:00 Uhr und Sonntag von 10:00 bis 16:00 Uhr besetzt sein.

Sämtliche Speisen sind an diesem Wochenende ausnahmslos vegetarisch bzw. vegan. Sollten besondere Ernährungswünsche oder Allergien bestehen, etwa der Wunsch nach glutenfreier Verpflegung, wird um vorherige Rückmeldung an info@naturfreundehaus-elmstein.de gebeten.

7. Informationen für Besuchende

7.1 Anmeldung

Die Anmeldung für das Wochenende erfolgt für alle Gäst*innen (Tages- und Übernachtungsgäst*innen) über unser [Anmeldeformular auf der Website](#).

Für die jeweiligen Personengruppen wird es farbige Eintrittsbändchen und Namensschilder geben. Diese können jederzeit an der Theke in der Wanderherberge abgeholt werden.

7.2 Öffnungszeiten der Veranstaltung

Die Veranstaltung beginnt ab Freitag, dem 06.11. um 17:00 Uhr und endet am 08.11.2026 um 16:00 Uhr. Ein Check In für Übernachtungsgäst*innen ist am Freitag den 06.11. ab 16:00 Uhr möglich. Check out am Abreisetag, Sonntag den 08.11.2026 bis 16:00 Uhr.

Lediglich Übernachtungsgäst*innen ist der dauerhafte Aufenthalt und Spielrunden um die Uhr gestattet. Tagesgäst*innen bitten wir, das Naturfreundehaus spätestens Freitag und Samstag um 24:00 Uhr wieder zu verlassen. Der Besuch ist Samstag und Sonntag ab 08:30 Uhr möglich.

Zur Sicherung der Nachtruhe behalten wir uns vor, einige Funktionsräume ab einer gewissen Uhrzeit zu schließen. Davon betroffen sind der Kids Space in der Jugendherberge und die Rollenspielhöhle im Seminarhaus. Die Brettspielarea in der Wanderherberge und Seminarhaus sowie der Multifunktionsraum im Seminarhaus sind dagegen rund um die Uhr für Spielrunden geöffnet!

Aufgrund der Öffnung der Wanderherberge als Gaststätte am Abreisetag Sonntag um 12:00 Uhr ist hier die kleine Brettspielarea in der Wanderherberge sonntags geschlossen. Keine Sorge: unser Platzangebot ist dennoch ausreichend!

7.3 Parkfläche

Für unsere Gäst*innen stehen ausgewählte Parkflächen zur Verfügung. Vor der Jugend- und Wanderherberge ist Parken strengstens untersagt. Die Einfahrt ist stets für Lieferant*innen und das Personal sowie die Feuerwehrzufahrt freizuhalten. Die ausgeschilderten Parkflächen für Gäst*innen sind auch im Lageplan verzeichnet.

Siehe 3.2. Lageplan.

8. Sonstiges

8.1 Haustiere

Das Mitbringen von Hunden ist grundsätzlich erlaubt, muss jedoch bei der Anmeldung ebenfalls gemeldet werden. Bitte beachten Sie, dass Hunden nicht überall der Zutritt gewährt wird und diese auf dem gesamten Gelände stets angeleint sein müssen!

8.2 Barrierefreiheit

Beim Naturfreundehaus handelt es sich um mehrere geschichtsträchtige und historische Gebäude, welche größtenteils unter Denkmalschutz stehen. Leider war es uns bisher nicht möglich, alle Zugänge zu den Häusern barrierearm umzugestalten. Das Seminarhaus ist das einzige Haus, welches ebenerdigen Zugang garantiert und über ein barrierearmes WC und eine Dusche im Erdgeschoss verfügt. Aufgrund der umfassenden Barrieren auf dem gesamten Gelände und innerhalb der jeweiligen Häuser ist ein Zugang für mobilitätseingeschränkte Personen derzeit nicht ohne fremde Hilfe möglich. Wir bitten höflichst um Entschuldigung.

8.3 Mitspielende gesucht

Im Eingangsbereich der Wanderherberge finden sich Stellwände mit angemeldeten Spielerunden zum Eintragen. Ferner stehen dort Schilder mit den Aufschriften „Mitspielende gesucht“ zur Verfügung, welche jederzeit entliehen und auf den Tischen platziert werden können. Vorab könnt ihr euch auch online bereits eintragen! *Siehe 4.2. Mottoräume*

Um sich bereits vor dem Spieleevent mit den Mitspielenden zu vernetzen, gibt es unter folgendem Link die Möglichkeit, einer von uns moderierten WhatsApp-Gruppe beizutreten: <https://chat.whatsapp.com/GLP2Lv6WKLO6P033mNOsCm> Bitte beachtet, dass die Gruppe ausschließlich zum Austausch über das Hobby und die Veranstaltung dient und daher keine Werbung Dritter erwünscht ist!

8.4 Namensschilder

Für alle angemeldeten Tages- und Übernachtungsgäst*innen befinden sich Namensschilder abholbereit bei der Theke in der Wanderherberge.

8.5 Foto- und Videodokumentation während der Veranstaltung

Gerne möchten wir während der Veranstaltung einige Fotos und Videos zur Dokumentation und Werbung auf Social Media machen. Wir sind bemüht, Gesichter bei der Fotoaufnahme nach Möglichkeit auszusparen, um Ihre Anonymität zu wahren. Dennoch kann dies nicht vollkommen ausgeschlossen werden. Falls Sie ausnahmslos keine Fotografien und Videoaufnahmen wünschen, können Sie uns am Eingang Bescheid geben. In diesem Fall wird Ihnen ein Button ausgehändigt zur Kennzeichnung für den*die Fotograf*in.

9. Kontakt

9.1 Naturfreundehaus Elmstein zur Buchung der Unterkunft

Das Naturfreundehaus Elmstein befindet sich nahe Neustadt in der Esthalerstr. 63-67 in 67471 Elmstein-Harzofen. Solltet ihr mit Google Maps eure Anreise planen, empfehlen wir die Route durch Neustadt, dann Lambrecht und die L499 ganz durch, bis nach Elmstein.

Unser Naturfreundehaus-Team ist telefonisch unter der Tel. 06328 229 oder per E-Mail: info@naturfreundehaus-elmstein.de erreichbar. In dringenden Fällen wendet euch an info@naturfreunde-ludwigshafen.de.

9.2 Naturfreunde Ludwigshafen bei Fragen zur Organisation

Gerne können Sie sich jederzeit bei Fragen zur Organisation der Veranstaltung an unser Team wenden. Wir sind per Mail unter info@naturfreunde-ludwigshafen.de oder über den Messenger von Instagram über unsere Seite [@naturfreunde_ludwigshafen](https://www.instagram.com/naturfreunde_ludwigshafen) erreichbar.