

BRETTSPIEL

Wochenende

Das Programmheft

für das Brettspielevent Januar 2026 im NFH Elmstein



EINE VERANSTALTUNG DER

NaturFreunde

Ludwigshafen



IN KOOPERATION MIT



Ministerium für
Brettspielspaß

Brettspielministerium.de

MIT UNTERSTÜTZUNG VON



Sozialistische Jugend
Deutschlands-
Die Falken
Landesverband Rheinland-
Pfalz



Landesverband Rheinland-Pfalz



Veranstaltungsprogramm

Inhaltsverzeichnis

Vorwort	3
Spiel & Spaß im Kids Space.....	4
Schnitzeljagd.....	5
Rollenspielrunden in der Rollenspielhöhle	6
Angeborene Spielerunden für große Gruppen im Multifunktionsraum	8
Sonstige Angebote zum Kennenlernen und Vernetzen	10

Vorwort

Liebe Brettspielfreund*innen,

es sind nur noch wenige Wochen bis zu unserem Brettspielwochenende im Naturfreundehaus Elmstein. Nach dem erfolgreichen Auftakt im letzten Jahr, freuen wir uns, euch die Veranstaltung zum zweiten Mal anbieten zu können. Dabei haben wir euer Feedback berücksichtigt und einige Details noch weiter optimiert.

Um euch einen besseren Überblick über die Neuerungen und unser abwechslungsreiches Programm für Jung und Alt zu geben, haben wir ergänzend zur Broschüre ein kurzes Programmheft erstellt.

Wir wünschen euch allen viel Freude und Spielspaß!

Spiel & Spaß im Kids Space

Das Kids Space kann eigenständig erkundet und bespielt werden. Neben Brettspiel Klassikern und aktuellen Hits sorgen ein paar Spiele in XXL-Varianten für den maximalen Spielspaß.

Am Samstag und Sonntag gibt es zu festgelegten Zeiten diverse Spiel- und Bastelmöglichkeiten vor Ort. Unter anderem auch wieder unsere beliebte Brettspielwerkstatt für Kinder. Angeleitet wird das Angebot von der Naturfreundejugend Rheinland-Pfalz und der SJD-Die Falken Rheinland-Pfalz. Folgende Programmpunkte werden für Kinder angeboten:

Samstag, 24.01.2026

Raum: Kids Space; Haus: Jugendherberge

10 Uhr bis 12 Uhr Brettspielwerkstatt - Freie Gestaltung

In der Brettspielwerkstatt könnt ihr euer eigenes Brettspiel entwerfen, entwickeln und gestalten. Dafür stehen euch viele verschiedene Materialien zur Verfügung um eurer Fantasie freien Lauf zu lassen!

14 Uhr bis 15 Uhr Chaosspiel Umweltdetektive

Nach dem Mittagessen ist es Zeit für Bewegung! Dafür haben wir unsere XXL-Spielplane mitgebracht und viele Fragen auf dem Gelände verteilt. Im Spiel entdeckst du neues Wissen zur Natur und Tierwelt. Wir treffen uns an der Jugendherberge, erklären euch das Spiel und dann geht es auch schon los!

15 Uhr bis 17 Uhr - Brettspielwerkstatt Vorbereitung XXL Mensch ärgere dich nicht

Wir möchten mit euch gemeinsam ein XXL Mensch ärgere dich nicht Spiel bauen. Hierfür brauchen wir große Spielfiguren. Gemeinsam werden wir diese gestalten.

17 Uhr bis 18 Uhr - Brettspielwerkstatt - Freie Gestaltung

Hier habt ihr nochmal die Gelegenheit, an euren ganz persönlichen Brettspielen weiterzuarbeiten oder noch ein weiteres Minispiel zu entwerfen.

Sonntag, 25.01.2026

Raum: Kids Space; Haus: Jugendherberge

10 bis 11 Uhr - XXL Mensch ärgere dich nicht

Über Nacht sollten unsere selbstgestalteten großen Spielfiguren getrocknet sein, sodass es jetzt ans Spielen geht! Wir treffen uns wieder an der Jugendherberge und bauen dann das XXL Spielfeld gemeinsam auf.

11 Uhr bis 12 Uhr - Brettspielwerkstatt - Jetzt wird gespielt

Hier habt ihr die Möglichkeit eure selbstgestalteten Brettspiele vorzustellen und wir werden auch gleich eins davon ausprobieren!

14 Uhr bis 16 Uhr - Brettspielwerkstatt - Jetzt wird gespielt

Nach dem Mittagessen ist nochmal Zeit, um gemeinsam auch alle anderen selbstgestalteten Brettspiele vorzustellen und auszuprobieren.

Schnitzeljagd

Freitag, 23.01. bis Sonntag, 25.01.2026

Start: Theke; Wanderherberge

In Anlehnung an das Rollenspielabenteuer „Mausritter“ wird es eine Schnitzeljagd auf dem Gelände geben: Findet gemeinsam den Elmsteiner Mäuseschatz der Mäusekönigin Fiepsline I. und ihrer Freunde. Die Schatzsuche kann jederzeit selbstständig durchgeführt werden und kommt ganz ohne Erwachsene aus!

Die Schnitzeljagd kann zwar zu einem beliebigen Zeitpunkt absolviert werden, jedoch empfiehlt es sich, die Mission vor Samstag um 10:00 Uhr abzuschließen, um euren Mäuseschatz mit zur Rollenspielrunde nehmen zu können. Dort erwartet euch eine zusätzliche Überraschung für alle, die Fiepslines Mäuseschatz als Talisman dabeihaben!

Rollenspielerunden in der Rollenspielhöhle

Raum: Rollenspielhöhle; Haus: Seminarhaus

Auch ohne Brett garantieren wir für Spaß mit unserem umfangreichen Rollenspielangebot. Alle angebotenen Spielrunden sind für Neulinge geeignet und richten sich je nach Abenteuer an Kinder, Familien oder Erwachsene. Würfel, Stift und Papier werden für das Spiel von uns bereitgestellt. Anmelden könnt ihr euch ganz einfach vor Ort. Hier wird es im Eingangsbereich, nahe der Theke im Haupthaus diverse Aushänge geben, um sich einzutragen. Ihr könnt dies jedoch auch vorab online tun.

Alle hier genannten Rollenspielerunden werden von erfahrenen Spieleleiter*innen der Naturfreunde Ludwigshafen geleitet!

Euer Lieblingsrollenspiel ist nicht dabei, darf aber auf keinen Fall fehlen?!

Im Multifunktionsraum habt ihr die Möglichkeit selbst, Spielerunden für andere Gäst*innen zu leiten. Tragt euch hierfür einfach online ein unter:

<https://bit.ly/4pksqTS>



Freitag, 23.01.2026 um 19:45 Uhr

AVATAR LEGENDS

Altersempfehlung: ab 12 Jahren

Du bist Fan der Avatar Serie und wolltest schon immer einmal die Elemente bändigen? Dann ist das deine Chance! Das Spiel wird ab 12 Jahren empfohlen und eignet sich für eine Spielendenanzahl bis zu vier Personen. Das Abenteuer „Eine dringende Bitte“ spielt in der Ära von Roku und ist auch ohne Kenntnisse der Avatar-Serie problemlos spielbar!

Prinzessin Zeisan, die Schwester von Feuerlord Sozin, versucht, vor ihrer Hochzeit ein Symposium auszurichten, um dem Adel der Feuernation die Ideale der Luftnomaden näherzubringen. Aber Minister Zianda, der auf Befehl von Feuerlord Sozin handelt, hat eine Verschwörung in Gang gesetzt, um Zeisan und die Luftbändiger zu diskreditieren! Es liegt an Ihren Helden, Zianda aufzuhalten und das Symposium zu retten!

Samstag, 24.01.2026 um 10:00 Uhr

MAUSRITTER

Altersempfehlung: ab 10 Jahren

Du liebst spannende Abenteuer in einer Welt voller kleiner Helden? Dann ist das genau das richtige Spiel für dich! Das Spiel wird ab 10 Jahren. Wir spielen gemeinsam das Abenteuer „Das Vermächtnis der Mäusekönigin Fiebsline der Ersten“ und das ist auch ohne Vorkenntnisse spielbar für bis zu 8 mutige Held*innen!

Im Königreich von Fiebsline der Zenten herrscht Unruhe:

Ein mysteriöser Dieb stiehlt die wertvollsten Kernevorräte der Stadt. Während die Stadtbewohner in Panik geraten, liegt es an euren Helden, den Dieb zu fangen und das wertvolle Gut zurückzubringen! Auf ihrem Weg müssen die tapferen Mäuse Rätsel lösen, Fallen umgehen und sich mutigen Gegnern stellen. Werdet ihr es schaffen, euch der Königin würdig zu erweisen

Samstag, 24.01.2026 um 14:00 Uhr

PARANOIA

Altersempfehlung: ab 12 Jahren

Du willst in einer dystopischen Zukunft voller Geheimnisse und Misstrauen überleben und bist über 12 Jahre? Dann komm in den Alpha Komplex, die Mission „HierKannGarNichtsSchlimmesPassieren“ kann ohne Vorkenntnisse gespielt werden!

~~Im Alpha-Komplex herrscht Chaos: Der allmächtige Computer hat eine geheime Mission für eure Sektor-Truppe erstellt – aber wem könnt ihr noch trauen? Jeder Schritt birgt die Gefahr von Verrat, Sabotage und absurden Sicherheitsmaßnahmen. Eure Aufgabe: die Mission erfolgreich abschließen, eure Loyalität beweisen... und am besten lebend wieder aus dem Komplex herauskommen! Aber Vorsicht der Kommi-Mutanten-Verräter lauert überall – besonders im eigenen Team Diese Nachricht wurde wegen der Gefährdung der internen Sicherheit gelöscht – der Computer ist Dein Freund.~~

Samstag, 24.01.2026 um 19:45 Uhr

VAMPIRE – DIE MASKERADE

Altersempfehlung: ab 16 Jahren

Die Spieler*innen übernehmen die Rolle von neugeborenen Vampiren, die in den Strudel des Dschihad gezogen werden, jenem jahrhundertealten, geheimen Krieg der mächtigsten Vampire. Die Charaktere Streben nach Macht, Ansehen und kämpfen darum, nicht gänzlich zum Monster zu werden.

Angebote Spielerunden für große Gruppen

Freitag, 23.01.2026 um 19:45 Uhr

CATAN CONNECT
Haus: Wanderherberge

Ihr seid große Fans des Brettspiels CATAN und habt schon immer davon geträumt, in einer großen Runde zu spielen? Dann ist CATAN CONNECT eure Gelegenheit! Hier könnt ihr gemeinsam in einer dynamischen, digitalen Variante des Klassikers spielen: Bis zu 18 Spielende sammeln gleichzeitig Rohstoffe, handeln miteinander und lassen ihre Siedlungen wachsen.

Die Spielenden werden in zwei Gruppen unterteilt – Tag und Nacht – und haben jeweils 35 Sekunden Zeit für ihren Spielzug. Mit cleverer Planung, geschicktem Handel und strategischem Ausbau der Siedlungen versucht jede*r Spieler*in, als Erste*r 18 Siegpunkte zu erreichen und den Sieg für sich zu sichern.

Um bei CATAN CONNECT sicher mitspielen zu können, meldet euch bitte für die Runden an („Reiter CATAN Connect“):

<https://bit.ly/4pksqTS>



Freitag, 23.01.2026 um 22:00 Uhr

DIE WERWÖLFE VON DÜSTERWALD
Haus: Seminarhaus, Multifunktionsraum

Werwölfe von Düsterwald ist ein kommunikatives Gesellschaftsspiel für Spieler*innen ab 10 Jahren und bietet ein kurzweiliges, intensives und interaktives Spielerlebnis.

Ihr seid Teil eines kleinen Dorfes, fernab der bekannten Welt, umhüllt vom Nebel des Düsterwaldes – einem Ort voller Geheimnisse und düsterer Legenden. Nacht für Nacht schleichen einige der Bewohner*innen in Gestalt von Werwölfen durch die Dunkelheit und fordern unschuldige Opfer. Wenn der Morgen anbricht, bleibt nur eine drängende Frage: Wer verbirgt ein dunkles Geheimnis – und wer muss sich der gerechten Strafe stellen?

In diesem mystisch-kommunikativen Spiel schlüpfen die Teilnehmenden in geheime Rollen. Durch Erzählen, Diskutieren, Täuschen und genaues Beobachten versuchen die Dorfbewohner*innen, die Werwölfe zu entlarven, bevor das Dorf dem Bösen verfällt. Die Werwölfe hingegen setzen alles daran, unerkannt zu bleiben und das Misstrauen weiter zu schüren.

Samstag, 24.01.2026 um 10:30 Uhr

CATAN CONNECT
Haus: Wanderherberge

Ihr seid große Fans des Brettspiels CATAN und habt schon immer davon geträumt, in einer großen Runde zu spielen? Dann ist CATAN CONNECT eure Gelegenheit!

Hier könnt ihr gemeinsam in einer dynamischen, digitalen Variante des Klassikers spielen: Bis zu 18 Spielende sammeln gleichzeitig Rohstoffe, handeln miteinander und lassen ihre Siedlungen wachsen.

Die Spielenden werden in zwei Gruppen unterteilt – Tag und Nacht – und haben jeweils 35 Sekunden Zeit für ihren Spielzug. Mit cleverer Planung, geschicktem Handel und strategischem Ausbau der Siedlungen versucht jede*r Spieler*in, als Erste*r 18 Siegpunkte zu erreichen und den Sieg für sich zu sichern.

Sonstige Angebote zum Kennenlernen und Vernetzen

Im Eingangsbereich der Wanderherberge finden sich Stellwände mit angemeldeten Spielerunden zum Eintragen sowie stehen Schilder zur Verfügung mit den Aufschriften „Mitspielende gesucht“, welche jederzeit entliehen und auf den Tischen platziert werden können. Verabredet euch zu angebotenen Spielerunden und nutzt die Möglichkeit online oder vor Ort eine Gruppe zu bilden.

Selbstverständlich dürft auch ihr eure Lieblingsbrettspiele mit auf die große Reise nehmen und andere daran teilhaben lassen. Zur Vernetzung unter den Teilnehmenden gibt es die Möglichkeit sich mit den ausgewählten Brettspielen online einzutragen unter:

<https://bit.ly/3N0tEXe>



Ab Freitag, den 23.01.2026 um 20:00 Uhr findet ihr an der Theke in der Wanderherberge BINGO-Zettel. Das spielerische und interaktive Kennenlernbingo ermöglicht euch schnell und einfach mit anderen Besuchenden ins Gespräch zu gehen. Für die Gewinner*innen haben wir auch eine kleine Überraschung parat. Tauscht euren ausgefüllten BINGO-Zettel jederzeit an der Theke gegen euren Gewinn ein. Viel Spaß!